

SCUM

“Depuis que les infectés ont becqueté notre bonne vieille société, des loulous en tous genres traînent dans les villes et les campagnes. Et croyez-moi, certains n’ont pas compris qu’ils avaient perdu la partie. On les reconnaît facilement ces guignols ; leurs carcasses rôtissent au soleil et leur os servent de décorations tribales pour marquer l’entrée des territoires interdits.

Heureusement, certains rescapés sont plus intelligents que les autres. Vous aurez l’occasion de vous en rendre compte quand vous les croiserez au coin d’un bois ou d’une ruelle mal famée : les pillards. Futés, tacticiens et pragmatiques, ces vagabonds solitaires n’ont qu’un seul but : vous délester des petites choses qui vous permettent de rester en vie et de continuer votre route. Loin d’être des assassins, ces petits coquins vivent sur le dos des groupes formés et des aventuriers solitaires qui se croient plus intelligents que les autres. Agissant la plupart du temps seuls, les pillards savent se mêler à la horde, apparaître et disparaître sans laisser de trace, non sans vous avoir dérobé armes, nourriture et munition.

Et si vous pensez les attraper pour les mâter, ne rêvez pas trop. Rares sont ceux qui se laissent approcher, vivants.”

Billy

#UNTILDAYLIGHT

FLYOS
GAMES